

Unil

UNIL | Université de Lausanne

Institut des sciences du sport
et de l'éducation physique



Hockey sur glace

Comportement de jeu

G. Boucher

ROLE DE CHACUN DES JOUEURS

CENTRE

- Zone offensive :*
- Il prépare les jeux
 - Fournit les passes aux ailiers
 - Obstrue la vue du gardien
 - Fait dévier les lancers
 - Fait l'échec avant (1^{er} ou 2^{ème})
- Zone défensive :*
- Il est le centre du carré défensif et prend la place de celui qui est pris hors position
 - Il court surtout le devant du filet
 - Se livre rapidement si son équipe prend possession du puck
 - Pour sortir le puck de la zone, il doit surtout patiner en cercle pour recevoir le puck en mouvement

AILIERS

- Zone offensive :*
- Complète les jeux amorcés par le centre
 - Cherche à se débarrasser du joueur qui court
 - Fait de l'échec-avant de son côté
 - En repli défensif, il surveille l'ailier adverse en se plaçant entre l'ailier et le possesseur du puck
 - Se tient au milieu de la zone quand le puck est incertain, prêt à prendre l'ailier adverse et aider les arrières (puck du côté opposé, il fait le 3^{ème} homme)
- Zone défensive :*
- Il complète le carré défensif en surveillant son défenseur, en se plaçant entre le possesseur et son défenseur
 - Fait toujours face au jeu
 - Se dirige profondément dans sa zone le long de la bande quand son équipe prend possession du puck

DEFENSEUR

I. Qualité du défenseur

- Mobilité
- Bonne technique de patinage arrière
- Mises en échec solides
- Bonne coordination (ne pas reculer trop vite)
- Bons lancers bas
- Vision périphérique de tout le jeu

II. Rôle défensif dans les 3 zones

Principes généraux

- Jouer l'homme dans les situations numériques paires (1 contre 1, 2 contre 2, etc.)
- Toujours protéger le centre de la zone défensive (enclave) pour obliger l'attaquant à lancer dans un petit angle
- Il faut passer rapidement à un partenaire pour sortir le puck de sa zone. Faire la passe la plus facile, la moins risquée. Immobiliser le puck plutôt que s'en débarrasser. Trop de joueurs conservent le puck trop longtemps
- Toujours protéger le devant du but en enlevant tout adversaire (jouer l'homme est dans ce cas impératif)
- Lors d'un lancer de la ligne bleue ou de loin, il faut pousser les adversaires en dehors de la vue du gardien.
- S'il n'y a personne devant le but, surveiller le rebond ou tout joueur adverse
- Avant d'aller dans un coin, il faut s'assurer que quelqu'un couvre le devant du but
- Si un défenseur va dans un coin, l'autre protège le devant du but
- Lorsqu'il y a danger devant le but, il faut envoyer le puck dans le coin

En zone défensive

Le défenseur en situation de jeux défensifs

a) 1 contre 1 (arrière)

- Jouer l'homme
- Rester entre le but et l'attaquant
- L'attirer le plus possible dans le coin

b) 1 contre 2 (arrières)

- Le défenseur le plus rapproché attire l'attaquant sur la bande et l'autre s'occupe du puck (en ayant à l'oeil le second adversaire qui arrive dans la 3^{ème} zone)

c) 2 contre 1

- Dans ce cas d'infériorité, l'arrière doit rester entre les 2 attaquants de telle façon qu'il retarde le jeu et permet ainsi à un coéquipier de lui prêter main forte.

d) 2 contre 2

- Situation d'homme à homme
- Chacun prend un homme
- Si le puck est lancé dans le coin, le défenseur le plus près met l'attaquant en échec et l'autre s'occupe du puck
- Entraîner le porteur du puck sur la bande

e) 3 contre 2

- Reculer selon le rythme du jeu
- Protéger l'enclave
- Ne pas obstruer la vue du gardien
- Plus près du but, prendre le ou les 2 joueurs les plus dangereux et jouer l'homme
- Il faut obliger l'adversaire à faire un jeu le plus tôt possible

f) Surveillance devant le but

- Enlever tout joueur qui obstrue la vue du gardien
- Tenir sa canne à 2 mains et la faire très lourde
- Etre continuellement en contact avec l'attaquant adverse (avec canne, bras, etc.)
- Pousser l'adversaire au niveau des hanches avec la canne près du sol
- Centre de gravité très bas

g) Mise en échec dans le coin

- Toujours jouer l'homme, ne jamais toucher devant : s'il fait la passe, compléter alors la mise en échec; autrement attendre que le centre avant vienne chercher le puck
- Ne jamais arriver à pleine vitesse pour faire la mise en échec

Rôle défensif en zone neutre

- Si les ailiers sont couverts, il faut arrêter le porteur ou puck entre la ligne rouge et la ligne bleue.

Rôle défensif de l'arrière en zone offensive

a) En possession du puck

- Toujours être conscient de sa défensive
- Essayer de se placer pour recevoir une passe
- S'il y a une ouverture, couper au but
- Lorsqu'on fait une passe, on peut souvent couper au but (passe et va)
- Pendant ce temps, l'autre défenseur surveille les échappées et recule

b) Pas en possession du puck

- Lors de la sortie de zone de l'adversaire, le défenseur va sur le porteur du puck, seulement si un ailier ou le centre avant est assez près pour prendre sa place
- Ne pas reculer trop vite, mais bien coordonner l'acte défensif (Trop d'arrières partent trop vite et se retrouvent sur le gardien ou ils sont obligés de ralentir et sont donc faciles à contourner)
- Toujours surveiller si les ailiers adverses sont couverts pour pouvoir arrêter le porteur en avant de notre ligne bleue
- Vos coéquipiers doivent vous laisser le porteur du puck à ce moment-là

III Rôle offensif du défenseur

Principes généraux

- Faire une passe aussitôt que possible s'il y a un joueur libre (sinon aller derrière le but)
- Essayer de voir tout le monde (vision périphérique), ne pas être trop préoccupé par le puck (tête haute)
- Faire des passes très fortes pour éviter l'interception
- Si le fore-checking adverse est trop fort, lancer haut et fort le long de la bande pour dégager
- Lorsque vous faites une passe, vous devez toujours suivre l'attaque au moins jusqu'en zone neutre

En zone défensive (rôle offensif)

Sorties de notre zone

- 1 arrière derrière le but; l'autre va dans le coin pour recevoir une passe éventuelle
- Si tous nos attaquants sont marqués, l'arrière sort lui-même le puck
- Lors d'une sortie sur passe à l'ailier, toujours appuyer l'attaque pour aider cet ailier au cas où les 2 autres avant seraient marqués
- Lorsque le centre vient chercher le puck derrière le but, vous devez le suivre s'il y a échec avant, pour qu'il vous remette le puck
- Si la sortie se fait par le centre avant qui fait un virage dans le coin, vous devez encore le suivre pour appuyer l'attaque

En zone neutre (rôle offensif)

- Toujours soutenir l'attaque, mais toujours surveiller l'interception

En zone offensive (rôle offensif)

- L'arrière cherche à se démarquer pour recevoir une passe
- Il est la soupape de sécurité
- Il avance profondément dans la zone que s'il est certain que l'équipe adverse ne sortira pas en surnombre

SITUATION 1:1

C'est une situation pour laquelle un joueur doit avoir des prédispositions (patinage, contrôle du puck) et pour laquelle il doit connaître aussi quelques trucs, dont les meilleurs seront réservés pour les situations importantes.

O OFFENSIVE

- L'attaquant ne doit pas être trop près
- Mettre le défenseur en péril par une variation du tempo
- Si le défenseur recule sur son gardien : tirer
- Être toujours prêt à réagir à un arrêt soudain du défenseur.
- Le but est toujours de mettre le défenseur en déséquilibre, puis de le contourner
- Cela est possible en changeant le puck de côté, en faisant une feinte avec les épaules, en passant le puck entre les jambes du défenseur, ou mieux encore entre sa jambe d'appui et sa crosse, en faisant une manoeuvre de dribble : éloigner puis ramener le puck, feinter le tir, etc...
- Mais si le défenseur joue juste, la situation 1:1 est difficile pour un attaquant
- Si l'attaquant est déjà proche du but avec le puck, un tir surprise ou caché est plus efficace qu'un dribble sans espoir. Après le tir, suivre le puck
- S'il devait y avoir, derrière 1:1, un 2^e attaquant, on se trouverait dans une situation de 2:1 (voir ci-dessous).

D DEFENSIVE

- Fondamentalement, il est plus facile de jouer l'homme que le puck
- Regarder les hanches de l'adversaire (s'il est plus loin, regarder les yeux = intention de passe ...)
- Tenir sa crosse avec le bras fort (haut); ainsi, si l'attaquant s'éloigne, on pourra déployer le bras et essayer de dégager le puck sans perdre l'équilibre

- L'objectif est toujours de ne pas laisser venir l'adversaire dans la zone du but. Donc, attaquer si possible avant la ligne bleue et ne reculer en aucun cas jusqu'au but
- Le plus sûr est de pousser l'adversaire contre la bande. Rester entre le but et l'attaquant (encore mieux, légèrement à l'intérieur) et le contraindre à passer par l'extérieur
- Si l'on est sûr de pouvoir prendre le puck, alors il faut le prendre
- Dans une situation de 1:1 où aucun coéquipier ne se trouve à proximité, il est risqué de tenter un bodycheck. On peut essayer un "plongeon"
- Si l'on a la même vitesse que l'attaquant, il sera mis en difficulté, surtout si l'on joue l'homme de manière conséquente

SITUATION 2:1

C'est la situation que l'on recherche dans chaque action offensive. Cela signifie qu'elle doit être maîtrisée.

O OFFENSIVE

- L'homme le plus important est le porteur du puck
 - Il va, si possible, tout seul pour marquer. Constatation : le porteur du puck tire lui-même dans 70 % des cas de 2:1
 - Si le défenseur adverse attaque, on essaie de passer à son coéquipier. Cela devient plus facile si on le déséquilibre ou si on le contraint à changer de direction.
Le porteur du puck doit donc toujours agir de façon à être dangereux et ne doit jamais se laisser repousser dans une zone non dangereuse
 - Après la passe à un coéquipier, essayer "d'occuper" l'adversaire ou de se démarquer tout de suite.
 - Dans les cas normaux, une situation de 2:1 doit se dérouler rapidement, car les coéquipiers du défenseur vont backchecker
 - Après une passe au fond, faire bloc pour son coéquipier (sur le bon côté), mais ne jamais faire de "foul"
 - Etre toujours prêt au rebond

- Le 2^{ème} attaquant doit se déplacer en fonction du porteur du puck et ne doit jamais provoquer de hors-jeu.
 - Si le porteur du puck va vite, patiner lentement, et inversement; mais dans tous les cas : être prêt à jouer et ne jamais se trouver derrière le défenseur.
 - Patiner devant le but ou rester en retrait pour pouvoir prendre une passe en arrière ou un puck abandonné, qui permettra de tirer tout de suite (depuis la zone dangereuse)
 - Etre toujours prêt à reprendre un rebond, même avant le départ du tir. Une fois que le puck a été relâché, il est souvent déjà trop tard.
 - Si possible, gêner l'adversaire ou le distraire (appeler, etc....), ainsi le porteur du puck aura plus de temps et de place

D DEFENSIVE

- C'est une situation difficile pour les défenseurs. S'ils réussissent à contenir les attaquants et à gagner du temps (pour que les coéquipiers puissent backchecker), ils auront fait leur devoir.
 - Rester entre les deux attaquants et ne jamais être plus loin du but que le porteur du puck
 - Forcer le porteur du puck à prendre une mauvaise position pour tirer (et le laisser tirer : c'est ensuite le travail du gardien), puis se concentrer sur le joueur libre
Dès que le porteur du puck est dans une mauvaise position de tir, le défenseur doit s'assurer que le joueur libre ne pourra pas recevoir le puck
 - Ne jamais se coucher ne se laisser bloquer
 - Si le porteur du puck revient dans une bonne position pour tirer, il faut l'attaquer
 - Donc ne jamais se laisser bloquer dans un coin, intercepter les passes, travailler avec le gardien. Apprendre à évaluer quand il vaut la peine de provoquer les attaquants à une action et quand un comportement passif est préférable.

SITUATION 3:1

C'est une situation assez rare, qui éveille probablement chez les coaches des sentiments très différents.

O OFFENSIVE

- Une telle situation doit au moins se terminer par une tentative de tir, donc ne jamais provoquer de hors-jeu
- Arriver rapidement à la conclusion, pour ne pas permettre aux backcheckeurs de revenir
- Attaquer en triangle, de manière à ce qu'un joueur soit prêt à un travail défensif
- Il faut mieux que le puck soit en possession du joueur qui est au centre. Il est essentiel qu'aucun attaquant ne se laisse mettre dans une mauvaise position
- Ne donner que le nombre de passes nécessaires pour se mettre en bonne position de tir
- Alors tirer; les trois joueurs doivent être prêts au rebond
- Garder le principe du 1-2-3 :
Le porteur du puck doit être dangereux; le deuxième doit faire immédiatement pression sur le but et le troisième complète le triangle.
- Ne pas avoir peur de prendre la responsabilité du tir

D DEFENSIVE

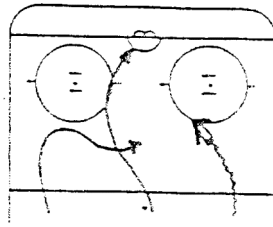
- Le défenseur isolé doit essayer avec finesse d'occuper les attaquants, de gagner du temps
- S'arranger pour que le porteur du puck s'éloigne du but, soit dans une mauvaise position de tir et doive donner une passe que l'on tentera d'intercepter
- Une bonne solution serait d'attaquer le porteur du puck tout en couvrant le joueur qui pourrait se trouver dans une bonne position. Ainsi on ne laisserait à l'attaquant qu'une seule possibilité (la plus mauvaise) de passe
- Dans tous les cas, rester sur ses patins

SITUATION 3:2

Cette situation ne se présente certainement pas aussi souvent qu'elle est entraînée

O OFFENSIVE

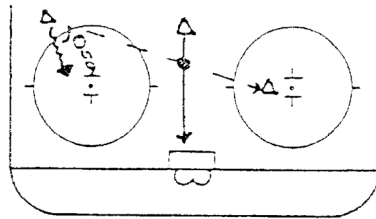
- Dans tous les cas, attaquer vite pour arriver à la conclusion
- Employer le principe 1-2-3, surtout dans cette variante :



- Si un joueur sans le puck réussit à attirer un défenseur sur lui, les deux autres doivent aussitôt tirer profit de la situation de 2:1 qui en découle : pucks abandonnés, blocs, etc.
- Faire le minimum de passes nécessaires; ne pas avoir peur de conclure
- Si le centre peut avoir le puck, il aura ainsi deux possibilités très différentes. S'il peut même passer la ligne bleue, il doit retarder le jeu pour que ses deux ailiers puissent attaquer le but adverse.
- Un croisement devant un défenseur peut être bon, mais demande beaucoup de temps
- Le joueur qui se trouve le plus en arrière doit évidemment toujours être prêt à un travail défensif.

D DEFENSIVE

- Si possible, attaquer déjà devant la ligne bleue
- Un défenseur joue 2:1, le deuxième se tient légèrement en retrait en assure
- Retenir les attaquants et les pousser à la faute
- Une bonne possibilité : un défenseur joue 1:1 contre le porteur du puck tandis que le deuxième couvre les deux autres joueurs libres de telle manière qu'il se trouve sur la trajectoire de la passe possible au joueur le plus éloigné (1) et devant le joueur le plus proche (2)



GARDIEN

- Le gardien parle fort et dirige le jeu dans sa zone, parle aux arrières lorsqu'un joueur est libre devant le but
- Il est excellent patineur
- Il doit rester debout le plus souvent possible
- Il cherche continuellement le puck des yeux
- Il fait rarement le premier mouvement
- Il est très alerte avec sa canne pour contrôler le puck, intercepter les passes, lancer sa canne vers l'avant à 1 contre 1, lorsque la situation l'exige
- Il doit geler le puck s'il y a danger
- Il doit toujours s'occuper du joueur susceptible de lancer et laisser les autres joueurs aux arrières
- Il doit toujours couvrir ses angles en ligne avec le puck et non avec le joueur
- Il doit s'accroupir sur les lancers voilés
- Il doit s'entraîner à donner le moins de retours de lancers possibles
- Il garde toujours sa canne sur la glace