

ORGANISATION D'UNE COURSE D'ORIENTATION

ISSEP 2008

Pierre Meylan

Roland Gobet

André Schöpfer



AVEC UNE CARTE
D'ORIENTATION
CLASSIQUE

PLANIFIER LA COURSE

- Connaître le niveau des élèves
- Estimer la durée de l'activité
- Choisir un terrain en conséquence
- Adapter la distance
- Choisir la bonne dénivellation
- Identifier et marquer les dangers



SEMAINE AVANT LA COURSE

- ◉ Reconnaître la forêt
- ◉ Informer le garde forestier et/ou les propriétaires
- ◉ Informer les agriculteurs de votre passage si empiètement sur leurs domaines
- ◉ Planifier le trajet de l'école à la forêt
- ◉ Informer les enseignants, accompagnateurs
- ◉ Définir une place de rassemblement facile d'accès et facile à trouver
- ◉ Organiser un ravitaillement (boissons, évent. collation)
- ◉ Trouver un responsable pour les premiers secours ou disposer des numéros d'urgence et d'un téléphone mobile permanent

2-3 JOURS AVANT LA COURSE

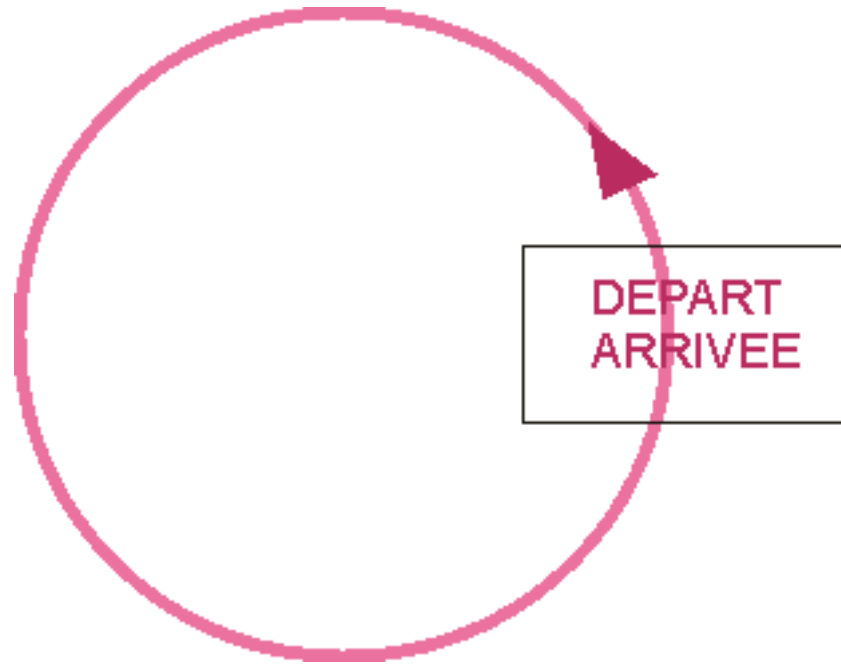
- Dans la forêt, tracer sur la « carte-mère » les changements importants:
 - Nouveaux chemins
 - Nouvelles constructions
 - Abandon d'un sentier
 - Changement de la densité de la végétation
 - Interdictions de passage
 - Dangers
 - Zones à protéger
 - Vérifier minutieusement que tous les objets marqués pour la course sont effectivement existants et au bon endroit
 - Etc.

LE JOUR AVANT

- ◉ Poser les postes et marquer leur emplacement avec des confettis; couleur et/ou forme différente pour chaque poste
- ◉ Noter sur la « carte-mère » la couleur des confettis selon le no de poste
- ◉ Faire une « carte-mère » de poinçonnage
- ◉ Tracer les cartes selon votre organisation



COURSE CLASSIQUE À UNE BOUCLE



Course CLASSIQUE À UNE BOUCLE

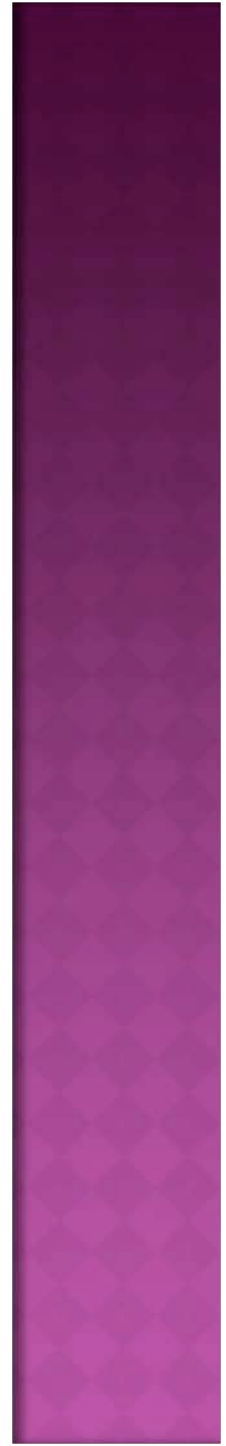
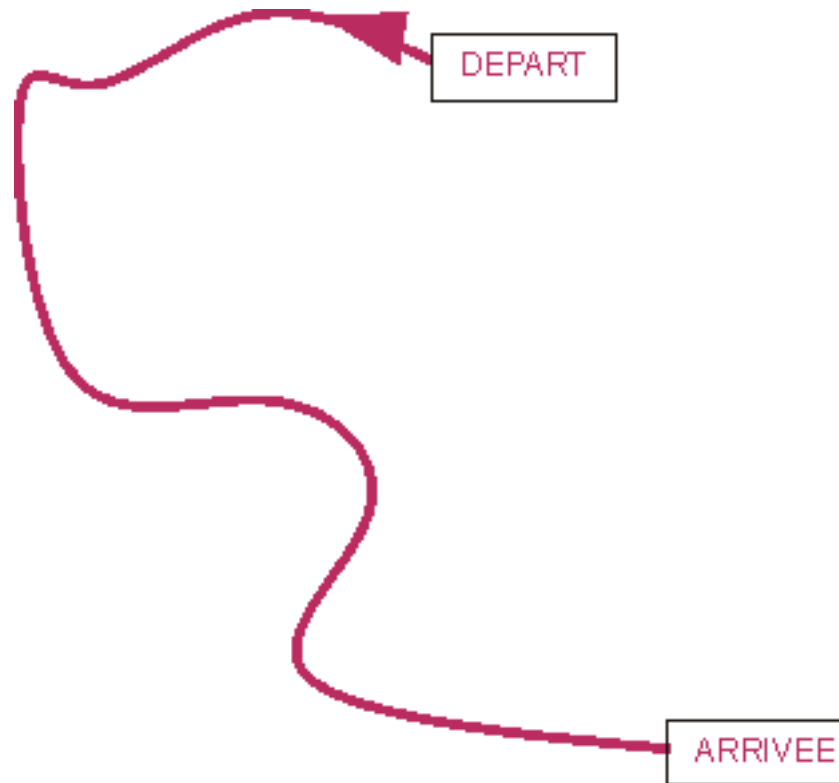
positif

- Parcours facile à poser
- Organisation simple
- Si les élèves connaissent bien la région, facile de rejoindre l'arrivée (retour sur ses pas)
- Une seule carte

néгатif

- Beaucoup d'attente
- Facile de suivre le concurrent précédent si les écarts au départ sont courts
- Plus facile de tricher

COURSE CLASSIQUE AVEC „ARRIVÉE ET DÉPART“ À DIFFÉRENTS ENDROITS



Course CLASSIQUE avec « ARRIVEE ET DEPART » à différents endroits

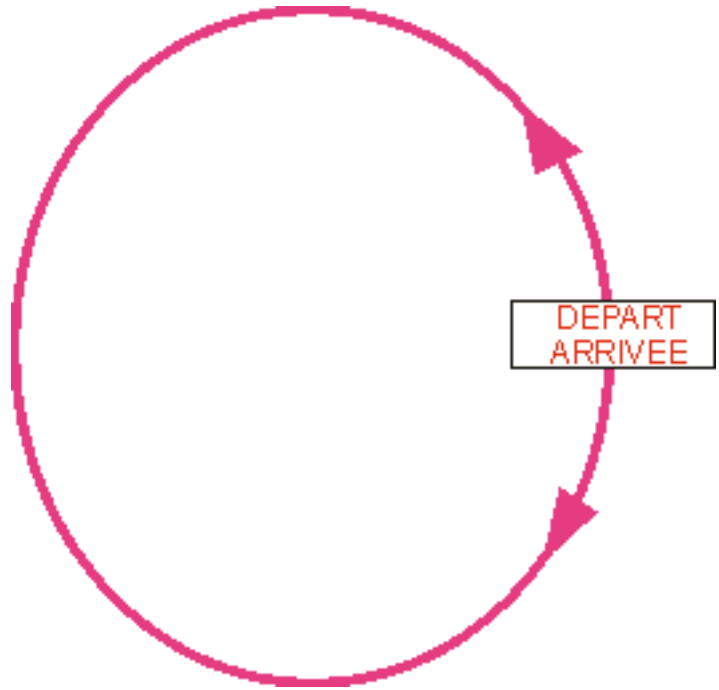
positif

- Parcours facile à poser
- Une seule carte

négatif

- Organisation plus compliquée
- Bonne coordination entre le départ et l'arrivée
- Beaucoup d'attente
- Facile à suivre le concurrent précédent si les départs sont peu espacés
- Plus facile de tricher

Course en 0



Course en 0

positif

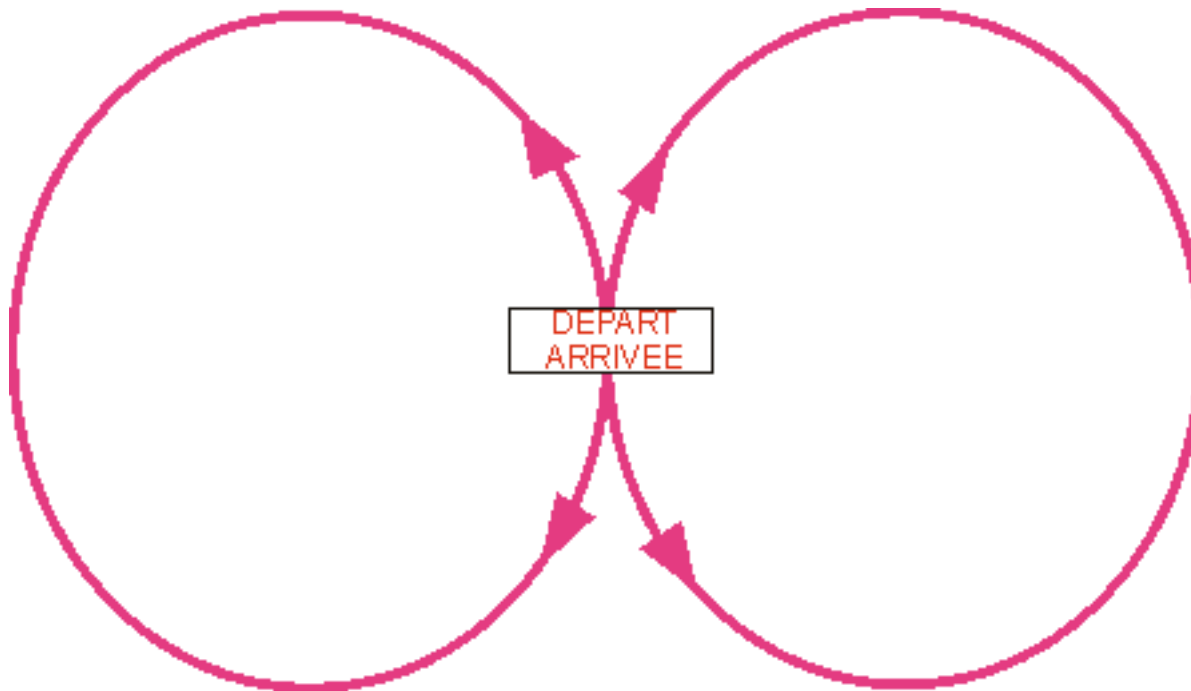
- 2 départs en même temps = moins d'attente
- Une seule carte
 - Bon rendement
 - Postes faciles à poser

néгатif

- 2 cartes de poinçonnage différentes
- Nombreux croisements le long du parcours
- Beaucoup de monde à l'arrivée simultanément

POSSIBILITÉS D'ORGANISATION

Course en 8



Course en 8

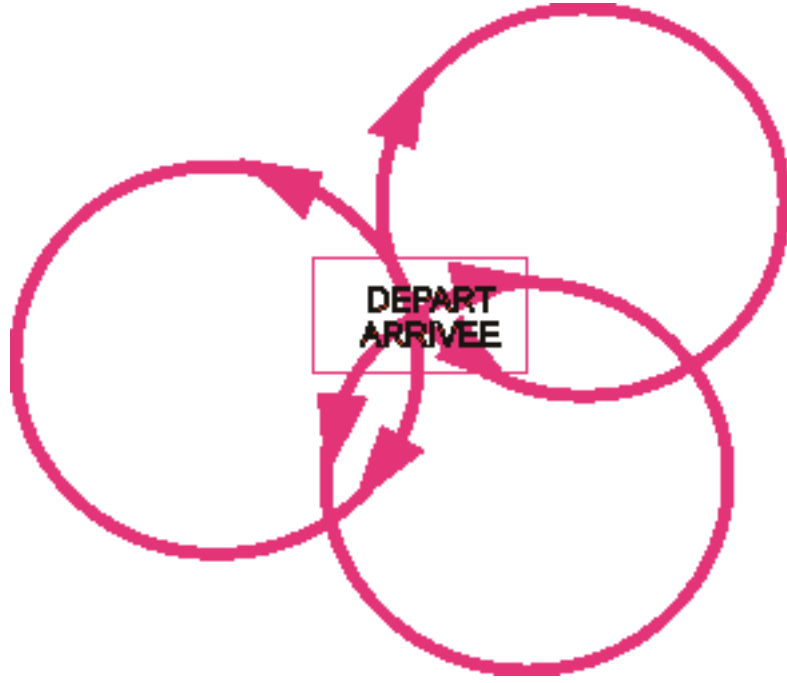
positif

- 4 départs en même temps
- Possibilité d'interrompre la course après une boucle du 8 (pour les élèves lents ou en échec)
- Une seule carte
 - Très bon rendement
 - Peu d'attente
 - Postes faciles à poser

néгатif

- Beaucoup de monde en même temps à l'arrivée
- 4 cartes de poinçonnage différentes
- Plus de travail de contrôle
- Pas toujours la même difficulté initiale sur les deux boucles

Trèfle à 3



Trèfle à 3

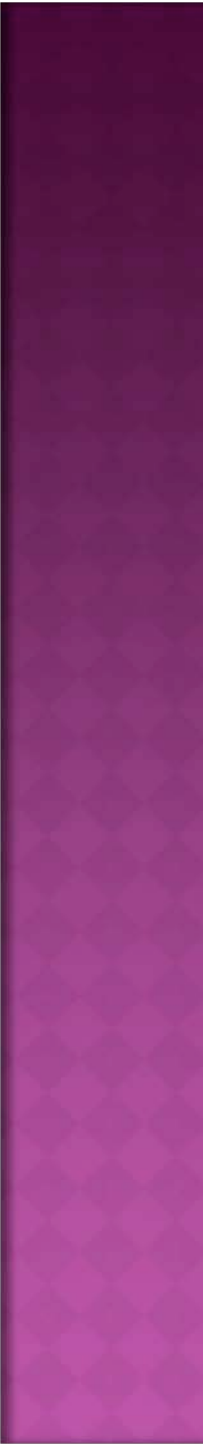
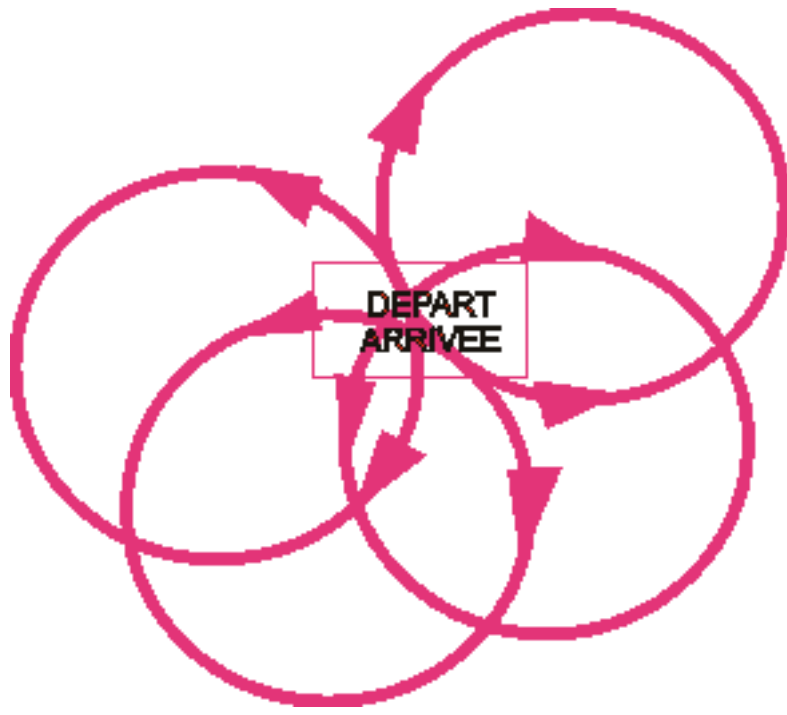
positif

- 6 départs en même temps
- Peu d'élèves qui se suivent
- Une seule carte
 - Bon rendement
 - Une seule boucle de traçage
 - Peu d'attente
 - Postes faciles à poser

négatif

- Difficile de placer le départ/arrivée au centre
- 6 cartes de poinçonnage différentes
- Organisation spéciale pour des départs équitables
- Beaucoup de monde à l'arrivée en même temps

Trèfle à 4 ou plus



Trèfle à 4 ou plus

positif

- 8 départs ou plus en même temps
- Pratiquement impossible ou inutile de se suivre
- Parcours différents = possibilité d'aménager une 1ère boucle simple pour les plus faibles et de distinguer le nombre de boucles à effectuer
- Une seule carte
 - Bon rendement
 - Une seule boucle de traçage
 - Peu d'attente
 - Postes faciles à poser

négatif

- Difficile de placer le départ/arrivée au centre
- 8 cartes de poinçonnage différentes, voire plus
- Organisation spéciale pour des départs équitables
- Gestion de l'arrivée et/ou des relais si plusieurs boucles à effectuer. Dans ce cas, plus de cartes à préparer

DÉPARTS DIFFÉRENTS

Une seule carte de course

- Une carte de poinçonnage
- Plusieurs cartes de poinçonnage
- Distribution des cartes
 - Individuelle
 - Plusieurs cartes en même temps
 - ❖ Possibilités
 - De main à main
 - Suspendue à une corde à linge
 - Posée au sol
 - Etc.



DÉPARTS DIFFÉRENTS

Plusieurs cartes de course

- Plusieurs cartes de poinçonnage

- Distribution des cartes

- Individuelle
- Plusieurs cartes en même temps

- ❖ Possibilités

- Avec un pré-départ
- Copier son parcours depuis plusieurs « cartes- mères »
- De main en main
- Suspendues à une corde à linge
- Posées par terre
- Etc.