La complexité est un mot problème
et non un mot solution

Edgar Morin

Villes et territoires augmentés
Les défis de l'hyperurbanité

9ème Rencontre franco-suisse des urbanistes
« Territoires et villes numériques »
Thonon-les-Bains, Vendredi 6 juillet

Gwiazdzinski Luc, géographe
Laboratoire Pacte Territoires (UMR 5194 CNRS)
UJF, Grenoble

Luc.gwiazdzinski@ujf-grenoble.fr

Merci de votre invitation

Origine

- **Géographe**
  - Où ?
  - Pourquoi ?
  - Quand ?

Avertissement

Un géographe un peu hybride

- **Dans ses pratiques actuelles**
  - Laboratoire de recherche Pacte (UJF Grenoble)
  - **Master « Innovation et territoire »**
  - Pôle des arts urbains (dans le lien urbanisme et arts urbains)
- **Dans son parcours**
  - Agence de développement, d'urbanisme, des temps et mobilités
- **Dans son fonctionnement** d'être polytopique ici et ailleurs
- **Dans ses recherches** : nuit, chronotopie, mobilités, prospective

Une réflexion en mouvement

- Et nécessairement caricaturale…
- Après tant de spécialistes
- Dans un climat d'injonction :
  - **Repenser la ville**
  - **Etre durable :**
    - *Faire aujourd'hui ce que l'on ne regrettera pas demain*
  - **Participer**
  - **Etre Intelligent :**
    - *Nous retiendrons la définition suivante : capacité d'adaptation. Capacité à traiter de l'information pour atteindre ses objectifs*
- En repartant de mes besoins égoïstes

(…)

Un géographe avec quelques certitudes

- Ce n'était pas mieux avant
- La ville a toujours été un lieu de maximisation des interactions et de séparation
- La ville idéale n'a jamais existé
- La ville est un espace de frottements et de conflits
- Sans vides, arrêt et silence, il n'y a pas de vie, ni de ville
- Une ville qui attire, se développe et où chacun se sent bien est d'abord une ville où l'on se rencontre

Un géographe avec quelques certitudes

- La ville et le territoire sont aussi des figures de réassurance dans une société complexe et incertaine
- La ville s'éprouve plus qu'elle ne se prouve
- On ne doit pas oublier qu'on passe la journée à passer d'un endroit à l'autre

Un géographe dans un contexte en mutation

- Un géographe dans un monde en mouvement :
  - **Étalement des activités dans l'espace et dans le temps**
    - Ville diffuse
    - Ville 24h/24
  - **Éclatement de la ville dans l'espace et dans le temps**
    - Ville archipel
    - Ville polychronique
  - Complexification de la mobilité
    - Ville en mouvement
  - **Urgence et accélération**
    - Ville à la carte

Un géographe dans un contexte en mutation

- **Une société, des organisations, des individus de plus en plus mobiles, polytopiques et instables**

Une question numérique dans un contexte en mutation

- Effacement progressif de l’unité de temps, de lieux et d’action des institutions
  - Entraine des désynchronisations et des tensions
  - Crée des peurs
  - Entraîne des brouillages

Une question numérique dans un contexte de recompositions

- **Brouillage des temps**
  - Les frontières entre temps de travail et temps de loisirs s’effacent.
- **Brouillage des activités**
  - Le temps du voyage devient parfois un temps de travail.
  - La vacance, une occasion de travailler
- **Brouillage des statuts**
  - Les métiers uniques laissent la place à des portefeuilles d'activités.
  - Les individus multiplie les statuts sans arbitrer
  - Les données de la carte d’identité ne suffisent plus

Une question numérique dans un contexte de recompositions

- **Brouillage des espaces**
  - L’appartement se fait hôtel.
  - La ville se transforme en station touristique, alors que la station s’urbanise.
  - La résidence secondaire devient l’habitation principale.
  - La gare se fait supermarché
  - L’écomusée devient lotissement
  - L’espace public se fait plage ou patinoire
- **Brouillage des représentations** (…)

Une question numérique dans un contexte de recompositions

- Oblige à de nouveaux assemblages, alliances ou coalitions
- Pousse au métissage, multi-appartenance,
- hybridation des espaces, des temps, des pratiques et des situations
- Tendance aux alliances, au partage, aux collaborations : co-conception, co-construction, co-développement, co-habitation, co-voiturage (…)
- Fabrique de nouvelles méthodes, objets, pratiques et identités

Un géographe un peu perdu

- **Un géographe un peu perdu**
  - Le « où ? » a bougé
  - Le « quand ?» a bougé
  - Le « pourquoi ? » doit bouger…

  - Tout va déjà très vite

  - Quid avec le numérique ?
  - Amplification ?

Un géographe averti

– ***La ville…ou plutôt la métropole (ville au-delà de la ville) est notre avenir…*** et nous n'en n'avons pas d'autres (Perec)

Un géographe averti

- **Les changements climatiques**
- **Les TIC vont affecter toutes les dimensions de nos vies, de nos environnements et de nos villes promises à « l'intelligence » :**
  - réguler les transports en commun
  - détecter les fuites d'eau
  - économiser l'énergie
  - contrôler la qualité de l'air
  - limiter le passage des bennes à ordures au strict nécessaire
  - anticiper les embouteillages
  - prévoir l'ampleur des catastrophes naturelles
  - Gérer les situations d' urgence (…)
- Mais pas de baguette ni de pensée magiques Bruno

Un géographe interpelé

- La ville en l’air avec les avions http://www.radarvirtuel.com/
- La géolocalisation des morts à l’accueil du cimetière www.ville-lambersart.fr/cimetieres
- Les projets avec l’architecte Bernard Aghina
- Les réflexions avec Bernard Stiegler autour de ville et territoire numérique à Belfort

Un géographe inquiet pour nos vies et nos villes

- Ville « sans contact » à Nice
  - Ville lieu de rencontre et de frottement ?
- Contrôle et suivi permanent
  - Ville lieu de la rencontre de l'autre dans l'anonymat ?
- Arythmicité numérique
  - Sans rythme pas de vie
- Charge cognitive
- Difficultés à se déconnecter
(…)
- Accélération ?
- Mais aussi « un deuxième cerveau sur la table ou dans la poche qui laisse de la place et du temps pour la créativité

Un géographe touché

- Une demande de contact permanente
- Une demande d’intelligence permanente
- Une illusion d’ubiquité
- Une fatigue et un sentiment de « puits sans fond »
- Un poignet et un i-phone cassés dans le réel …à cause du numérique (plâtre)

…mais un géographe intéressé

- Boussole de la géolocalisation
- Données accessibles et mobilisables
- Appropriations possibles
- Les pistes de co-production

…mais un géographe intéressé

- Représentations possibles
  - De la ville
  - Des territoires
  - Des réseaux
  - Des conflits
  - Des parcours
- Lisibilité facilitée
- Imagibilité facilitée
- Intelligibilité
- Appropriation facilitée
- Mobilité facilitée…

Un géographe « polonais »

- N’ayez pas peur !

… et motivé

- Une envie :
  - Travailler à la fabrique de villes plus humaines, accessibles et hospitalières

Pistes de travail

Des pistes intéressantes

- **Architecture interactive**, **adaptative et** réactive **par rapport** aux transformations continues de son milieu, du climat, de la lumière, de la pollution

Des pistes intéressantes

- **Malléabilité**

  Aux figures éculées de « *la ville éclatée* » qui peine à trouver des limites et une cohésion, à celle de « *la ville en continu* », qui risque l'essoufflement faute de rythme, nous souhaiterions opposer la figure de « la ville malléable », une cité durable que l'on puisse « façonner » sans « qu'elle ne se rompe » : ville et espace public polyvalent; modulaire qui demande de l'intelligence

Des pistes intéressantes

- L’hybridation accélérée
  - Des espaces
  - Des temps
  - Des usages

  …des identités

Des pistes intéressantes

- L’augmentation
  - Territoire augmenté
  - Espace public amplifié
  - Citoyen augmenté

Des pistes intéressantes

- Habitabilité
  - Des espaces
  - Des temps (la nuit, le dimanche…)
  - Des transports

Des pistes intéressantes

- Nouvelles **interactions possibles entre espace physique et espace numérique, entre artistes, usagers, élus, entreprises, spécialistes des TIC et de l'Internet**
- **Renouvellement du dialogue entre les acteurs de la fabrique urbaine**

Des pistes intéressantes

- Les nouveaux imaginaires

- Les nouvelles représentations

Des pistes intéressantes

Utiliser les données libres pour construire des représentations de la complexité des espaces des temps et des usages en s'appuyant sur la géo-localisation :

- Pour faciliter « l'imagibilité » des systèmes
- Pour développer le dialogue entre usagers et concepteurs
- Pour simuler des systèmes

Conséquences plus larges

- Une « **identité de trace** » plus qu'à une identité territoriale
- Une « **identité plurielle, modulable et temporaire des espaces**, des temps, des organisations et des individus »
- Une « **citoyenneté temporaire** », une « transterritorialité »

Conclusions
Les défis de l'hyperurbanité

Conclusions

- **Le numérique permet :**
  - **d'épaissir et augmenter l'espace public, la ville**
  - **De renforcer l'adaptabilité de la ville,**
  - **Développer l'univers des possibles dans nos vies et dans nos villes,**
  - **D'accroitre les possibles et la sérendipité**
  - **Donner le pouvoir d'agir**
  - **Développer la co-spatialité, l'inter-spatialité**
  - **Mais aussi la transpatialité (…)**

Obligations

- Co-construire des villes plus « humaines, *accessibles et hospitalières* » ?
  - Imaginer la **fabrique urbaine** comme une « *plateforme d'innovation et de créativité ouverte* »
  - Construire à différentes échelles des « ***écosystèmes territoriaux*** » dans une logique d'innovation ouverte
  - Se détacher de la modernité pour accepter l'hypermodernité, la labilité, l'éphémère, l'instable

Précaution face au « toujours plus »

- Imaginer une « hyper-urbanité » dans une société hypermoderne
- Développer une « éducation adaptée » qui permette
  - de maîtriser l'hyperchoix
  - De maîtriser l'arythmicité du numérique

- Appréhender les risques de décrochages personnels, sociaux (burn out, inégalités…)
- Ne pas oublier que sans rythme pas de vie…
- Le réel c'est ce contre quoi on se cogne…

A nous de jouer !

Merci de votre attention

Et bon courage